# ВСТУП

Дана робота присвячена вивченню розробки програмного забезпечення з використанням парадигми ООП, і стосується написання комп’ютерної гри «Морський бій». Актуальність теми полягає в тому, що сучасну IT-індустрію неможливо уявити без використання парадигми ООП при розробці програмного забезпечення. Основним завданням ООП є спрощення підтримки програм та їхнього написання, а саме: зменшення об’ємів коду і простота його розуміння.